

POSUDEK bakalářské práce

hodnotí :

vedoucí bakalářské práce

Jméno bakaláře: Vojtěch Havel

Téma práce: Ekonomické systémy MMORPG, jejich výhody a nevýhody

Cíl práce: Popsat vnitřní ekonomiky MMORPG a diskutovat jejich potenciál jakožto vhodných virtuálních simulací reálného světa pro potřeby výzkumu ekonomických teorií a vztahů.

Bodová stupnice pro jednotlivá kritéria:

1 - 3...Nevyhovující, 4 - 7...Průměrné/Dobré, 8 - 10...Vynikající

Hodnocení práce	Váha	Body	Body*Váha
1. Náročnost tématu na teoretické znalosti	5	9	45
2. Náročnost tématu na praktické zkušenosti	5	6	30
3. Náročnost tématu na rozsah podkladových materiálů	5	6	30
4. Stupeň splnění cíle práce	10	5	50
5. Hloubka provedené analýzy ve vztahu k tématu	10	4	40
6. Aktuálnost uvedených faktů	10	10	100
7. Přínos práce (přidaná hodnota)	15	5	75
8. Struktura práce - je stavba práce logická?	7	10	70
9. Jsou závěry práce adekvátní a jasné?	7	7	49
10. Jasnost formulací a styl	6	4	24
11. Úroveň tabulek a obrázků	5	5	25
12. Práce s odvolávkami na literaturu	5	5	25
13. Plnění harmonogramu dohodnutého s vedoucím	5	5	25
14. Má BP všechny náležitosti vyžadované na KIT?	5	5	25
Celkem (součet body * váha / 10)			61,3

Vedoucí práce navrhuje následující otázku k obhajobě:

Čím může obohatit MMORPG současné simulační možnosti především?

Připomínky a otázky vyžadující doplnění (případně na další list):

Navržená výsledná známka:

výborně

81 - 100

velmi dobře

61 – 80

dobře

41 - 60

neprospěl

1 - 40

V Praze dne 14.1.2008

Oleg Svatoš

Jméno hodnotitele bakalářské práce

Podpis hodnotitele bakalářské práce