

POSUDEK VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor bakalářské práce:

David Kubáč

Téma bakalářské práce:

Design Thinking metodika Design Sprint

Cíle bakalářské práce:

Cílem této bakalářské práce je popsat metodiku Design Sprint a ukázat její praktické použití na konkrétním projektu.

HODNOCENÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Kritéria	Hodnocení
1. Vymezení cíle práce a jeho naplnění	vynikající
2. Náročnost tématu na teoretické znalosti	dobré
3. Náročnost tématu na praktické dovednosti	vynikající
4. Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	vynikající
5. Hloubka a správnost provedené analýzy	vynikající
6. Vlastní přínos k řešené problematice	vynikající
7. Práce s informačními zdroji, relevance, rozsah, rešerše odb. prací	dobré
8. Adekvátnost a srozumitelnost závěrů práce	vynikající
9. Logická struktura práce a její členění	vynikající
10. Jazyková a terminologická úroveň práce	vynikající
11. Formální úprava a náležitosti práce	dobré

Navržená známka

výborně (1)

Celkové zhodnocení práce a případné otázky pro diskusi (případně na další samostatný list):

Práce popisuje metodiku, která není primárně zaměřená na tvorbu informatických projektů, ale je obecná a kreativní. Autor v praktické části práce prokázal, že i pro některé typy projektů vytvářejících aplikace může být tato metodika úspěšně použita a to hlavně při návrhu funkcionality a uživatelského rozhraní. Práci hodnotím jako výbornou a doporučuji ji k obhajobě.

Otázka k obhajobě: Bylo by možné v rámci nějakého projektu propojit použití metodiky Design Sprint s některou agilní metodikou pro vývoj jako je např. Scrum?

Jméno vedoucího bakalářské práce:

Ing. Jarmila Pavlíčková, Ph.D.

Datum: 4.6.2016

.....
Podpis vedoucího bakalářské práce