

POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor bakalářské práce:

Josef Draslar

Téma bakalářské práce:

Ukázkový příklad vývoje Java SE aplikace dle návrhového vzoru MVC

Cíle bakalářské práce:

- * popis návrhového vzoru MVC
- * postup tvorby ukázkové aplikace využívající MVC

HODNOCENÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Kritéria	Hodnocení
1. Vymezení cíle práce a jeho naplnění	dobré
2. Náročnost tématu na teoretické znalosti	dobré
3. Náročnost tématu na praktické dovednosti	dobré
4. Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	dobré
5. Hloubka a správnost provedené analýzy	vynikající
6. Vlastní přínos k řešení problematice	dobré
7. Práce s informačními zdroji, relevance, rozsah, reference	dobré
8. Adekvátnost a srozumitelnost závěrů práce	dobré
9. Logická struktura práce a její členění	dobré
10. Jazyková a terminologická úroveň práce	dostatečné
11. Formální úprava a náležitosti práce	dobré

Navržená známka

dobře (3)

Celkové zhodnocení práce a případné otázky pro diskusi (případně na další samostatný list):

Na dalším listu

Jméno oponenta bakalářské práce:

Ing. Rudolf PECINOVSKÝ, CSc.

Datum: 29.05.16

.....
Podpis oponenta bakalářské práce

● Globální připomínky

● Nejsou dodrženy zásady pro tvorbu závěrečných prací

- Úvod nezačíná na straně 1
- Popisky obrázků jsou nad obrázkem
- Na koncích stránek jsou často zbytečné velké prázdné prostory
- Práce neobsahuje terminologický slovník
- Odkazy na literaturu nejsou řazeny ani podle abecedy, ani podle výskytu v textu.
- Značná část odkazů na literaturu začíná pomlčkou

● Nevhodné použití anglikanismů a slangových výrazů

- *Controller* místo *řadič*, resp. *ovladač*, *observer* místo *pozorovatel*, atd.
- Práce má být napsána anglicky nebo česky, resp. slovensky. Autor ale nepoužil ani jeden z těchto jazyků, je někde uprostřed.

● Styl

- Některé věty jsou vypadlé z kontextu, jinde kulhá pravopis.

● Konkrétní připomínky

● Strana 4:

- Co je to *lineární řešerše*?

● Strana 5

- Proč je u čtenářů požadována znalost práce v prostředí Eclipse.
 - Implementace návrhového vzoru má být na vývojovém prostředí nezávislá tématu vymezenému v 1.1
 - Navíc to do jisté míry odporuje zadání, kde se o žádném vývojovém prostředí nehovoří

● Strana 6

- „Pro tuto práci jsou však relevantní zpravidla materiály, které zpracovávají návrhový vzor MVC v Javě. **Proč?** To, že se má použití ukázat na příkladu v Javě, ještě neznamená, že se nemůžeme poučit u výkladu s příklady v jiném jazyku.

● Strana 9

- Proč jsou **Model** a **Controller** psány velkými písmeny a prezentační vrstva ne?
- Je v tom terminologický guláš, protože tu autor zdánlivě míchá vrstvu s nějakým objektem.
- „*Model – datová struktura držící/uchovávající jednotlivá čísla. Zde také nalezneme průměr jednotlivých hodnot, aneb byznys logiku (ta však nemusí být přítomna).*“
Nesmíte tupě opsat vše, co na nějakém blogu najdete. Předchozí tvrzení je tak nepřesné, až je vlastně nepravdivé.

● Strana 15

- „View zjistí uživatelskou akci (např.: kliknutí na tlačítko), automaticky spustí zaregistrovaný **listener**, ...“
Na obrázku je objekt označený jako *Observer*, kdežto v textu jako *listener*.
- „View (případně i Controller), registrují u Subjektu, v tomto případě Modelu, jako Observery“
Toto tvrzení ale odporuje tomu předchozímu. Tak kdo se u koho zaregistruje?

● Strana 16

- Jak se u koncepce podle obr. 3 model dozví, že uživatel něco změnil?

● Strana 16

- „... pak není vyloučeno, že za dva uživatele nehraje reálně jedna osoba.“
Špatně použitý dvojité zápor
- V tabulce najednou spadl z nebe termín Actor

● Hodnocení

- Práce působí dojmem, že ji autor psal na poslední chvíli a neměl čas si ji po sobě přečíst, protože některé jazykové nesrovnalosti jsou do očí bijící (v předchozích poznámkách jsme uvedl pouze část z nich).
- Práce je na pomezí hodnocení velmi dobře a dobře.
Vzhledem k nezvládnuté jazykové stránce práce bych se spíš přikláněl k hodnocení **dobře**.

● Dotazy

- Co je modelem v Excelu?
- Proč při výkladu různých koncepcí vzoru hovoříte jednou o *Observeru* a podruhé o *listeneru*?
- JSR-371 nazvané MVC: Model-View-Controller API
 - Draft je k dispozici od loňského března, druhá verze od října.
 - Zasadte jeho specifikaci do kontextu vaší práce