

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Autor diplomové práce:

Bc. Marian Zikmund

Téma diplomové práce:

Architektura bezserverových jednostránkových aplikací v jazyku JavaScript

Cíle diplomové práce:

Hlavním cílem práce je navrhnout a vyvinout framework v programovacím jazyku JavaScript pro vytváření bezserverových jednostránkových webových aplikací.

Dalšími cíli je představit programovací jazyk JavaScript

Analyzovat současné trendy architektury jednostránkových aplikací

Cílovou skupinou této práce jsou vývojáři, kteří se zajímají o tvorbu webových stránek.

HODNOCENÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

Kritéria	Hodnocení
1. Vymezení cíle práce a jeho naplnění	dostatečné
2. Náročnost tématu na teoretické znalosti	vynikající
3. Náročnost tématu na praktické dovednosti	vynikající
4. Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	dobré
5. Hloubka a správnost provedené analýzy	dobré
6. Vlastní přínos k řešené problematice	dobré
7. Práce s informačními zdroji, relevance, rozsah, rešerše odb. prací	vynikající
8. Adekvátnost a srozumitelnost závěrů práce	vynikající
9. Logická struktura práce a její členění	vynikající
10. Jazyková a terminologická úroveň práce	vynikající
11. Formální úprava a náležitosti práce	vynikající

Navržená známka

velmi dobře (2)

Celkové zhodnocení práce a případné otázky pro diskusi (případně na další samostatný list):

Na dalším listu

Jméno oponenta diplomové práce:

Datum: 13.01.17

.....
Podpis oponenta diplomové práce

Předloženou práci hodnotím kladně zejména s ohledem na správně podchycené trendy ve vývoji webových stránek.

V tomto kontextu dochází také ke vhodnému naplnění cílů práce.

Tedy čtenář je seznámen s trendem ve vývoji webových aplikací,

s architekturou jednostránkových aplikací

i jejich kladnými a zápornými stránkami.

Je velmi stručně představen programovací jazyk JavaScript a je vytvořen avizovaný framework.

Vše zcela v souladu s cílem práce a na adekvátní úrovni.

Jako problematické však považuji samotné hlavní téma, tedy vytvoření frameworku pro programování jednostránkových webových aplikací.

To je vhodné pro webové stránky a jednoduché komunitní projekty.

Zde však je zase nasnadě zvážit, zda nejde o „kanón na vrabce“.

Nakolik takové jednoduché stránky nějakého komunitního projektu potřebují takto propracovaný framework?

Nehledě na fakt, že v této sekci existuje řada ucelených řešení

a jen nadšenec bude vyvíjet takové věci od píky s využitím nějakého frameworku.

Pro účely vývoje velkých komerčních aplikací je pak takovýto framework nevhodný a svazující.

Z vlastní praxe vím, že celá řada vývojářů tíhne k vytváření takovýchto frameworků.

Jejich smysl je však vždy velmi diskutabilní.

Považuji za chybu vytvářet framework namísto budování architektury.

Použitím frameworku se v drtivé většině zafixuje architektura

se všemi chybami a nedodělkami, které v ní v tu chvíli jsou.

A změny v budoucnosti jsou více a více problematické a vedou k ohýbání frameworku a k jeho obcházení a po čase k neudržovatelnosti celého řešení.

Za vhodné považuji použít jednotlivé nástroje a knihovny, nikoliv snažit se vybudovat všeobjímající framework.

Přes tuto kritiku však považuji práci za zasvěceně napsanou a dobře zpracovanou.

S promyšleným obsahem a uceleně provázející celou problematikou vytváření jednostránkových aplikací.

Doporučuji proto hodnotit práci známkou **velmi dobře** .