

POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Autor práce: Bc. Michal Kolman
Název práce: Využití metod Competitive Intelligence pro získání konkurenční výhody v herním průmyslu
Studijní program: Aplikovaná informatika
Termín odevzdání: 05/2018
Vedoucí práce: Prof. Ing. Zdeněk Molnár, CSc
Oponent práce: PhDr. Jan Černý

Celkové hodnocení práce

- Téma je stále aktuální a řešení nebo výsledek je původní částečně.
- Doporučuji předloženou diplomovou práci k obhajobě.
- Navrhuji klasifikační stupeň dobře.

Hodnocení práce v dílčích kritériích

Dílčí kritéria	Výborně (90 % a více)	Velmi dobře (75 % až 89 %)	Dobře (60 % až 74 %)	Nevyhovující (méně než 60 %)
Jasnost a srozumitelnost formulace tématu a cíle práce	x			
Míra naplnění cíle			x	
Logická stavba práce a vzájemná konzistence jednotlivých částí			x	
Rozsah a relevance popisu současného stavu	x			
Adekvátnost metod k řešenému problému, korektnost výběru a aplikace			x	
Rozsah, hloubka a preciznost popisu výsledku			x	
Relevance a správnost diskuze výsledku			x	
Korektnost zpracování soupisu zdrojů a metody odkazování			x	
Relevance informačních zdrojů		x		
Korektnost použití informačních zdrojů (citace a parafráze)			x	
Gramatika, jazykový styl, terminologie				
Úprava práce			x	

Doplňující komentář hodnotitele

Oceňuji volbu tématu vztahu herního průmyslu a CI. Je vidět snaha o komplexnost, což ve finále nicméně ovlivňuje kvalitu práce. Autor si širokým pojetím znesnadnil tvorbu, kterou podtrhuje vágní naplnění cíle. Práci navíc komplikuje i roztržitost a nevhodně pojatá struktura včetně viditelné absence korektur citací.

Hodnocení lze nicméně zlepšit na základě relevantní diskuze u obhajoby. Témata k řešení:

- 1) Představte si hypotetickou situaci. Firma Bohemia Interactive získá práva na legendární herní titul Prince of Persia. Jde o obrovskou tržní příležitost vzhledem k silné značce (ochranné známce) co se týče nového zpracování hry. Navrhněte relevantní KIT a související KIQ z pohledu CI a určete informační zdroje pro jejich řešení.

- 2) Jaký optimální způsob byste zvolil pro analýzu/hodnocení hratelnosti konkrétního titulu?
- 3) Proč jsou některé herní tituly dostupné pouze pro některé z platforem? Přitom se mnohdy jedná o globálně úspěšné projekty, které by mohly oslovit ještě více zákazníků. Proč taková strategie? Příklad: The Last of Us.

Datum: 16. 5. 2018

(podpis hodnotitele)