

POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor práce: Marek Frydrych
Název práce: Návrh a tvorba open-source WebSocket server frameworku v PHP
Studijní program: Aplikovaná informatika
Termín odevzdání: květen 2018
Vedoucí práce: Ing. Rudolf Pecinovský, CSc.
Oponent práce: Ing. Petr Mazánek

Celkové hodnocení práce

- Téma je vysoce aktuální a řešení nebo výsledek je zcela původní.
- Doporučuji předloženou bakalářskou práci k obhajobě.
- Navrhuji klasifikační stupeň velmi dobře.

Hodnocení práce v dílčích kritériích

Dílčí kritéria	Výborně (90 % a více)	Velmi dobře (75 % až 89 %)	Dobře (60 % až 74 %)	Nevyhovující (méně než 60 %)
Jasnost a srozumitelnost formulace tématu a cíle práce	X			
Míra naplnění cíle		X		
Logická stavba práce a vzájemná konzistence jednotlivých částí		X		
Rozsah a relevance popisu současného stavu			X	
Adekvátnost metod k řešenému problému, korektnost výběru a aplikace			X	
Rozsah, hloubka a preciznost popisu výsledku		X		
Relevance a správnost diskuze výsledku			X	
Korektnost zpracování soupisu zdrojů a metody odkazování		X		
Relevance informačních zdrojů	X			
Korektnost použití informačních zdrojů (citace a parafráze)		X		
Gramatika, jazykový styl, terminologie			X	
Úprava práce	X			

Doplňující komentář hodnotitele

Práce se věnuje návrhu a vývoji řešení, které by mělo usnadnit tvorbu škálovatelných WebSocket serverů v PHP.

Výsledný framework je z větší části postaven na několika existujících komponentách, jejichž funkcionalitu autor drobně rozšiřuje a vzájemně propojuje. Některé z použitých komponent byly vybrány převážně na základě osobní preference autora, bez provedení hlubší analýzy a srovnání alternativ.

Při využití vytvořeného frameworku v praxi je nutné počítat s určitými omezeními, které autor okrajově zmiňuje, zejména že pro nasazení aplikace není možné využít klasický webhosting, na rozdíl např. od řešení využívajících technologii AJAX. Porovnání kladů a záporů jednotlivých technologií mohlo být zpracováno důkladněji.

Aplikační logika frameworku je popsána v uživatelské příručce na příkladu jednoduché chatovací služby, chybí však standardní dokumentace pro vývojáře a komentáře přímo v kódu.

Přesto autor svou práci prokázal dobré znalosti dané problematiky.

Doplňující otázky:

- Jakou technologii využívají rozšířené chatovací služby, např. Facebook Messenger nebo Chat.cz?
- Na příkladu reálných projektů uveďte několik dalších typů aplikací, které je vhodné založit právě na technologii WebSocket.
- Proč nebyly při vývoji frameworku využity další komponenty knihovny Ratchet, zejména Router a IpBlackList?

Datum: 30.5.2018

(podpis hodnotitele)